

 <p>50 bis rue de Lalande 31 650 SAINT ORENS</p>	<b>OBJECTIF</b> : Etre capable de réaliser un projet 3D avec application de matières, coupes 2D et animation de scènes	<b>2 jours</b> <b>(14 heures)</b>
	<b>PUBLIC CONCERNE</b> : Toute personne souhaitant réaliser des projets 3D à partir du logiciel Google SketchUp	
	<b>PRE-REQUIS</b> : Connaissance environnement Windows	

# Google SketchUp

1. Interface et barre d'outils, les paramètres de base
2. Les visualisations 3D
3. Les outils de dessin 2D et de création 3D
4. Les outils de modification
5. Les styles de faces
6. Les arrières plan
7. Le système de coordonnées
8. Les outils mètre, rapporteur et guides
9. Les groupes et les composants
10. La gestion par calques
11. Les coupes
12. Les matières
13. Les opérations booléennes
14. Les ombres et études d'ensoleillement
15. Les scènes et l'animation
16. L'impression avec LayOut
17. L'exportation et importation de fichiers.
18. Les scripts ruby